

EN AMONT, en classe**®Faire connaissance avec l'activité.**

Définition : la pétanque est un jeu de lancer d'adresse pratiqué avec des boules de même nature sur un terrain non standardisé où deux équipes s'affrontent pour marquer plus de points que l'adversaire.

Histoire : Les jeux de boules ont une histoire très ancienne (Egypte pharaonique). La pétanque possède un caractère à la fois sportif et patrimonial. La pétanque tire son nom du provençal pèd : pieds et tanca : planté.

Jules le noir est considéré comme le fondateur de la pétanque à la Ciotat en 1907, mais on pense que cette pratique est plus ancienne.

- Échanger sur le but de l'activité

But du jeu : avoir au moins une boule plus près du but que celles de l'adversaire à la fin de la mène, ce qui permet à son équipe de marquer le nombre de points correspondant ; gagner une partie c'est : marquer le premier un certain nombre de points (13 pour la Fédération Française de Pétanque et de Jeu Provençal) ou avoir plus de points que l'adversaire à la fin d'un temps de jeu ou d'un nombre de mènes donné (recommandé à l'école).

Les autres jeux de boules : la provençale, la lyonnaise avec des variantes dans les règles du jeu et dans le matériel utilisé.

®Présenter les règles de l'activité : règles d'une partie et règles de sécuritéPrésenter les règles de base :

- Le but est lancé, les deux pieds à l'intérieur d'un cercle de 50 cm de diamètre, à une distance limitée (de 4 à 8 m, à l'école primaire).
- Les joueurs ne peuvent modifier quelque élément que ce soit de l'aire de jeu, après le lancer du but.
- Le joueur lance sa boule en ayant les deux pieds à l'intérieur du cercle.
- Les joueurs ne doivent pas gêner celui qui joue.

Présenter les règles d'une partie :

- Tirage au sort pour savoir qui lance le cochonnet (appelé aussi bouchon ou but)
- Le joueur (lanceur) lance sa boule puis c'est à son adversaire de lancer sa boule (en pointant ou en tirant).
- La boule qui se trouve le plus près du bouchon a (provisoirement le point).
- C'est alors au joueur (ou à l'équipe) la plus éloignée du cochonnet de jouer pour regagner le point. Tant que celui-ci n'est pas regagné, le joueur ou l'équipe joue jusqu'à épuisement de ses boules.
- Si le point est regagné, c'est à l'équipe la plus loin du cochonnet de jouer et ainsi de suite...
- Lorsque l'ensemble des boules sont lancées, on comptabilise toutes les boules de l'équipe qui se trouve le plus près du bouchon et qui marque autant de points que de boules proches) ;
- À la mène suivante, le bouchon appartient à l'équipe ayant remporté la mène précédente.



LES RÈGLES DE SÉCURITÉ À LA PÉTANQUE

1- Ne jamais traverser le terrain pendant le jeu.



4- Seul le joueur en action a les boules en main.



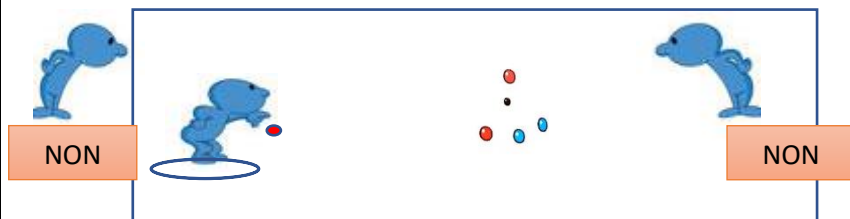
OUI



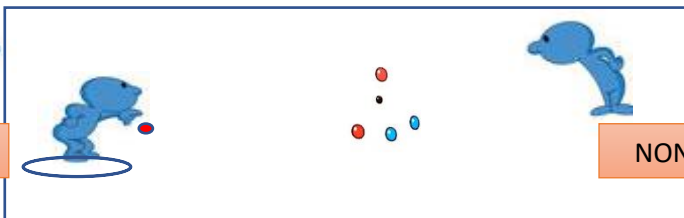
NON



2- Ne pas se tenir derrière, ni face au joueur en action.

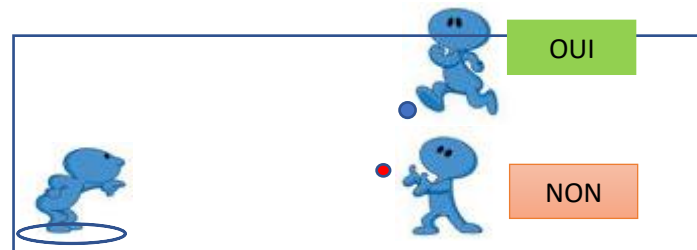


NON



NON

5- Ne jamais arrêter une boule en mouvement avec une autre partie du corps que le dessous du pied.

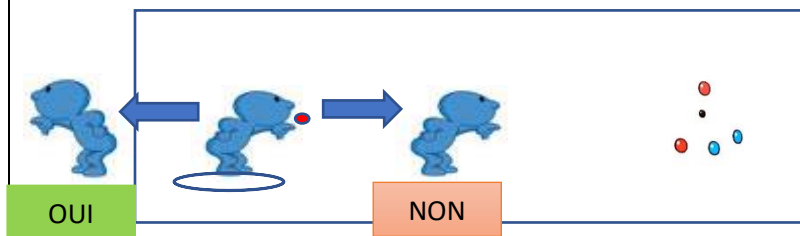


OUI

NON



3- Quitter le rond par l'arrière après avoir joué.



6- Tout élève n'étant pas en action doit rester attentif et observer le mouvement des boules.

